EL JUEGO DE LA GUERRA

Datos:

 Baraja española: 40 cartas=CantBaraja

Cuatro palos= copas, espadas, oros, bastos=Palos

En cada palo: {1,2,3,4,5,6,7,S,C,R}=NumeroCarta

 Jugadores: N (suponemos 2)

PARTIDA: arriba=0 abajo=M

 Crear la baraja: {1:copas , 2: copas, ……, 1:espadas, 2: espadas, ……, s: bastos, c: bastos,

r: bastos}-&gt; random de 40 veces

 Repartir cartas: un montón boca abajo

cantPorJugador=0

repartidas=0

jugadores[N]

mientras repartidas&lt; =CantBaraja

por cadaJugador (hasta N): jugadorActual

jugadores[jugadorActual]=añadirCartaAlMonton

repartidas = repartidas+1

 Mostrar primera carta todos los jugadores

por cadaJugador (hasta N): jugadorActual

cartasEnJuego[jugadorActual]=jugadores[jugadorActual].pop(0)

return cartasEnJuego

 Comparar cartas a la vista

Index=0

S=8 //C=9//R=10

Por cada cartasEnJuego(index):cartaActual

Si cartaActual&gt; cartasEnJuego(index+1)

JugadorGanador=JugadorIndex

Si no

Index=index+1

return jugadorJanador

 Reagrupar al montón ganador

jugadorGanador.append(cartasEnJuego)

FIN DE PARTIDA:

 Cuando un jugador se queda sin cartas pierde

 Cuando queda un único ganador, tendrá todas las cartas y gana